



# HEBDOGICIEL



le 1<sup>er</sup> hebdomadaire des programmes informatiques

## DES PROGRAMMES POUR VOTRE ORDINATEUR: APPLE II et II<sup>e</sup>. CANON X-07. CASIO FX 702-P. COMMODORE 64 ET VIC 20. GOUPIL. HEWLETT PACKARD HP 41. MULTITECH IMP-F II. ORIC 1. SHARP PC 1500, MZ 80. SINCLAIR ZX 81 et SPECTRUM. TANDY TRS 80. TEXAS TI-99/4A. THOMSON T07.

## DEUX SUPER CONCOURS: 10 000 francs de prix au meilleur programme CHAQUE MOIS. 1 VOYAGE en CALIFORNIE pour le meilleur logiciel CHAQUE TRIMESTRE.

### Edito

Nous vous avons réservé un très beau petit glassage sous les mots barbares de la micro-informatique y sont recensés. C'est le cadeau que recevront 100 lecteurs lreés ou sont amplement pour envoyer le bulletin de vote habituel. Ciel, vous le savez, c'est le numéro où nous faisons sport aux urnes, vous allez élire le meilleur logiciel du mois. Une foule de cadeaux ce mois-ci LA REGLE A CALCUL offre un livre à chacun des premiers dans leur catégorie. SOUSIEILLE récompense le meilleur DRHC avec deux logiciels (tout fait, pas besoin de les taper!), HACHETTE offre un ordinateur ALICE et HERODICE, 10 000 francs. Plus une option sur le voyage en Californie et une option sur la BROTHER EP 22 offerte par GUIREZ. Votez, les participants ont besoin de vous!

Auquel PC 1211, PC 1251 et HP 75, vos milles sont trop fatigués pour nous envoyer des programmes, ils seront punis pendant un mois, le temps de nous envoyer des programmes. Il ne sort le mois dernier avant par nous avec un très bon programme de Tour de Hanor. Et le CANON X-07 est là, bienvenue!

Vous savez tous maintenant que TEXAS INSTRUMENTS se retire du marché de la micro-informatique. Hebdogiciel a d'ailleurs été un des premiers à l'annoncer. Nous sommes plus de 80 000 à nous poser des questions. TEXAS FRANCE y a répondu, à la TI-99 est arrivé, TEXAS continue et abandonne définitivement l'ordinateur familial, et avec panache. Ça garantit une double pour ceux qui se font l'acquisition en ce moment et le service après-vente est assuré pendant trois ans le temps de

taper pas mal de programmes! Et nous ne vous abandonnons pas, toujours deux programmes par semaine dans l'Hebdo, un en bas et un en bas étendu. Et probablement assez vite, des programmes en assembleur (avec le menu mémoire). On se demande qui va prendre le relais à la tête de ce marché le COMMODORE 64? encore un peu cher. Le SPECTRUM? un peu "pointu" pour un usage familial. L'ORIC? trop technique et le chargement des cassettes programmées est un peu trop lent pour les non-programmeurs. Probablement, le THOMSON T 07 a de fortes chances françaises, bien distribué, en place dans les écoles, il ne lui manque plus qu'un clavier un peu plus sympa et une légère baisse de prix. Que les possesseurs d'ordinateurs qui ne sont pas cédés ne se vexent pas, nous avons bien ce qu'on peut acheter sa "bite" par amour!

G. CECCALDI

### Menu

Livrez la tête! Vous verrez peut-être tomber de ces yeux parastristes du Soutage de Didier KIMES pour APP II. Et les merveilleux de Tit aux Figons de Pierre-Marie BENEZ (VIC 20) ou encore les manuels volants et les dragons du PC 1500 d'Avier FRANCE. Il paraît que ce ne sont plus simplement une boîte de tonnerre qui traverse le court avec TENBALL. François ROUILLE et son T 07. Des casse-tête? Carré diaboloque pour CANON X-07 par Luc LEVY (le premier concourer ce hebdo) et une tour de HANOI en couleurs pour MP II par Luc LE MOEL et Didier RIMES de même que celui du Soutage d'APPLE II et MP II seraient-ils vraiment compatibles? Le petit tour de voiture habituel avec FX 702-P et J.L. GIRARD (Grand Prix) vient d'attaquer les eaux, deux suite page 16

### Boum? Canon X-07

C'est tout petit, ça passe tout fin, ça a une finition impeccable et beaucoup de qualité. Ça a des performances sur-dessus de la moyenne, des périphériques performants et même des logiciels. Et ça vient du Japon! Vous l'avez reconnu, c'est le X-07 de CANON, le petit ordinateur portable qui n'a rien à envier aux grands! Distribué (et entretenu) par CANON FRANCE, une des premières sociétés françaises de bureautique, cet ordinateur est probablement voué à un grand succès dans notre pays.

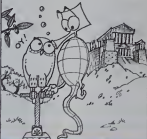
Sous une présentation élégante, le X-07 se cache un NSC 800 (compatible Z 80), 20 Ko de ROM extensible à 42 Ko et 1 Ko suite page 8

HIPPORIBUS trouver l'expression qui se cache dans la B D de l'hippopotame. Décomposé en trois syllabes dans les trois premières cases, le "tout" évidemment un rapport avec l'informatique (solution en page intérieure)

SAINT FOY FISA FORTUNE ET SON TRÉSOR EST CÉLÉBRE!



LA CHOUETTE EST SON TOTEM ET L'ACROPOLE FUT SA DÉMEURE...



CE TIE VILLE SAINTE DU JUDALISME A DONNÉ SON NOM A UN MOUVEMENT AL'ORIGINE DE L'ÉTAT D'ISRAËL



HÉ BIEN CHERS LECTEURS, MON TOUT EST UN SYSTÈME ASSEMBLEUR...



















# JEUX PERMANENTS LOGICIELS PERMANENTS

10 000 francs de prix au MEILLEUR LOGICIEL du MOIS et un VOYAGE EN CALIFORNIE au meilleur logiciel du TRIMESTRE.

Un concours de plus ! Rien de bien original dans cette formule, pourtant nous espérons de faire quelque chose de différent : nous organisons un concours permanent. Tous les mois et tous les trimestres ! Et avec des prix dignes de programmes que vous aimez nous envoyer.

De plus, ce seront les lecteurs eux-mêmes qui voteront pour les programmes préférés et la grille récapitulative mensuelle.

Pas de jury, pas de décision arbitraire. HEBDOGICIEL, maintenant que dans le choix des programmes qui devront être ORIGINALS et FRANÇAIS. Si votre programme n'est pas tout à fait au point, un de nos spécialistes vous dira comment l'améliorer pour pouvoir nous le proposer à nouveau.

Pour participer, il vous suffit de nous envoyer vos programmes accompagnés du bon de participation ainsi que toutes les explications nécessaires à l'évaluation de ce programme. Vous pouvez obtenir gratuitement des bons de participation en écrivant au Journal.

Bonne chance !

Règlement

ART 1. HEBDOGICIEL organise de façon mensuelle et trimestrielle un concours doté de prix importants au meilleur logiciel du mois et du trimestre.

ART 2. Ce concours est ouvert à tout auteur de logiciel quel que soit le matériel sur lequel il est réalisé. L'auteur d'un logiciel en K7 ou disquette accompagné d'un bon de participation découpé dans HEBDOGICIEL ou envoyé gratuitement sur dis-

quette par la rédaction de notre journal (contabiliser la date de candidature).

ART 3. La rédaction de HEBDOGICIEL se réserve le droit de sélectionner sur la base de la qualité et de l'originalité les logiciels qui sont publiés dans le journal.

ART 4. Ce sont les lecteurs qui par leur vote, désignent les meilleurs logiciels mensuels et trimestriels.

ART 5. Le prix alloué pour le concours mensuel sera remis au plus tard un mois après le clôture du concours mensuel.

ART 6. Le prix alloué pour le concours trimestriel sera remis au plus tard un mois après la clôture du concours trimestriel ou lors d'un congrès.

ART 7. Le présent règlement a été déposé chez Maître Jaumotte, 1, rue des Halles 75001 Paris. ART 8. HEBDOGICIEL se réserve

le droit d'interrompre à tout moment le présent concours en cas d'absence des lecteurs un mois consécutif.

ART 9. La participation au concours entraîne l'acceptation par les concurrents du présent règlement.

HEBDOGICIEL, 27, rue du Général Foy 75008 PARIS.

Sera déclaré gagnant le programme qui aura obtenu le plus fort pourcentage de vote par rapport à la totalité des programmes reçus pour un même trimestre.

Ainsi, pas de favoritisme pour les ordinateurs plus puissants ou très évolués.

Nous reviendrons plus en détail à la fin du mois sur le système d'équipement du vote.

## BON DE PARTICIPATION

Nom \_\_\_\_\_  
Prénom \_\_\_\_\_  
Age \_\_\_\_\_  
Adresse \_\_\_\_\_  
N° téléphone \_\_\_\_\_  
Nom du programme \_\_\_\_\_  
Nom du matériel utilisé \_\_\_\_\_

Je déclare être l'auteur de ce programme qui n'est ni une imitation ni une copie d'un programme existant. Ce programme reste ma propriété et autorise HEBDOGICIEL à le publier. La rémunération pour ses pages publiées sera de 1000 francs par page (un programme occupant pas une page entière sera rémunéré au prorata de la surface occupée).

Signature obligatoire  
(signature des parents pour les mineurs)

Le programme doit être expédié sur support magnétique (cassette ou disquette) accompagné d'un descriptif détaillé du matériel utilisé, d'une Notice d'Utilisation du Programme, et d'un emballage soigné permettant la réexpédition du matériel non publié.

RECOMMANDATIONS AUX LECTEURS QUI SOUHAITENT FAIRE PUBLIER UN PROGRAMME :

- Insistez sur le support magnétique (nommez votre nom, le nom du programme et le matériel auquel il est destiné. Bien n'est plus difficile que de sayer de charger un programme d'Apple sur PC 1500.
- Notez dans les premières lignes de votre programme, sous forme de REM, votre nom, le nom du programme et le matériel auquel il est destiné. Nous pour-

rons ainsi repérer facilement les listings, une fois sortis de l'imprimante.

- Dupliquez plusieurs fois sur le même cassette et à des niveaux d'intensité différents, votre programme. Nous aurons plus de chances d'arriver à le charger si les magnétophones ne sont pas tout à fait compatibles.
- Envoyez un seul programme par support magnétique et un seul mode d'emploi par programme. Nous ne les acceptons

pas si vous ne les avez accompagnés et vos autres ouvrages doivent également être séparés car traités par d'autres services.

- Joignez, si possible, un listing du programme et un programme.
- Enfin, le rendu lui-même, expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à d'autres ordinateurs.

LA RÉGLE À CALCUL RECOMPENSE LES MEILLEURS LOGICIELS EN OFFRANT À CHACUN DES PREMIERS DANS LEUR CATEGORIE UN VOYAGE A CINQIS DANS SON RAYON LIBRAIRIE (ÉDITEURS : BORDAS, DUNOD, EYROLLES, MASSON, NATHAN, PUF, SHIR, SYBEX).

HACHETTE MICRO INFORMATIQUE OFFRE UN ALICE AU MEILLEUR LOGICIEL DU MOIS.

CURIEZ CALCUL OFFRE AU MEILLEUR LOGICIEL DU TRIMESTRE UNE MACHINE À ÉCRIRE BROTHER EP.22, 3 KO DE MEMOIRE, INTERFACES RS - 232 - C.

SURELLE RECOMPENSE LE MEILLEUR LOGICIEL DU MOIS PAR 2 CASSETTES À CHOISIR DANS SA LOGTHÈQUE.

	N° 5	N° 6	N° 7	N° 8
APPLE II	COCHON QUI RIT	AIDITEUR	STAR RAIDER	DOS FRANÇAIS
CASIO FX 702-P	VALLÉE MAUDITE	PETRO S	JOYEUSE TRAVERSÉE	QUADRILLETTE
COMMODORE 64	TIERCÉ	BONS COMPTES	OTHELLO	CADRE DIABOLIQUE
COMMODORE VIC 20	SOUS-MARIN	AUTO CROSS	PERDUS PAS LA BILLE	DIX PETITS HUMAINS
QUOPIL	CASSE-TÊTE	FOU ET MÉDECIN	JACKPOT	LABYRINTHES
HP 41	TRILOTO	F 97	VOUTES	CASSE-PIPE
HP 75	COMPTE EST BON	DÉS-ILLUSION	CHANGE	FETCH WAR
ORIC 1	BIORYTHMES	VERIFY	PANIQUE	HANAPS
PC 1211	JEU DES CERISES	GESTION DE DÉPENSES	NAVIGATION	POIDS IDÉAL
PC 1251	JEU DE LA VÉRITÉ	SAUVETAGE	TRAITEMENT DE TEXTE	RND. DRAGONS
PC 1500	TANK	CHEVAL	MICROMUR	CCP
MZ 80	GESTION GRAPHIQUE	COMPTABILITÉ	COMPTABILITÉ	HARD COPY
ZX 81	LE MOT LE PLUS LONG	BOURSE	LABYNOIR	LECTURE RAPIDE
SPECTRUM	ALLUMETTES	TIRMOTS	BIORYTHMES	CRACH COSMIQUE
TRS 80	ÉDITEUR DE TEXTE	ÉCRAN MAGIQUE	MÉTÉORITES	MARTIENS
TI 99/4 A (basic simple)	SOLITAIRE GÉANT	DONJON	BULLDOZER	ACHILLE ET LA TAUFÉ
TI 99/4 B (basic étendu)	TORPILLE	JACKPOT	ROLAND GARROS	BOWLING
TO 7	MÉTÉORES	CHERCHEUR D'OR	GALACTIC	THOM 7

## AUX URNES !

Abandonnez quelques instants vos claviers et prenez votre plus belle plume pour remplir le bulletin de vote ci-contre. La Rédaction d'HebdoGicIEL compte sur vous !

- La marche à suivre est simple :
- Repérez dans la grille ci-contre le programme pour lequel vous voulez voter ainsi que celui pour lequel vous votez en second (le second nous permettra de rendre plus équitable la formule de choix du gagnant).
  - Reportez le nom de ces deux programmes sur le bulletin de vote.
  - Inscrivez vos nom et adresse sur le bulletin de vote.
  - Expédiez-le à HEBDOGICIEL, CONCOURS MENSUEL, 27, rue du Général Foy 75008 PARIS, avant le jeudi 17 novembre à minuit.

Il est fort probable que ceux qui participent au concours feront voter leur papa, leur maman, leur cousine et la totalité de leur amis et relations pour leur programme. Normal ! Mais comme chacun d'eux fera la même chose, cela n'est pas bien grave ! Toutefois, toujours dans un souci d'équité, nous n'accepterons que les ORIGINALS du BULLETIN DE VOTE : pas de photocopies, cela serait trop facile !

## BULLETIN DE VOTE

A renvoyer avant le 17 novembre, minuit à HEBDOGICIEL, concours mensuel, 27, rue du Général Foy 75008 PARIS.

JE VOTE POUR LE PROGRAMME SUIVANT :  
NOM DE L'ORDINATEUR \_\_\_\_\_

NOM DU PROGRAMME \_\_\_\_\_

JE CLASSE SECOND LE PROGRAMME SUIVANT :  
NOM DE L'ORDINATEUR \_\_\_\_\_

NOM DU PROGRAMME \_\_\_\_\_

ME COORDONNERES POUR LE TIRAGE AU SORT DES CALCULATRICES CASIO : \_\_\_\_\_

NOM ET PRÉNOM \_\_\_\_\_

ADRESSE : \_\_\_\_\_

Directeur de la Publication - Rédacteur en Chef : Gérard CECILLI  
Imprimerie : DULAC et JARDIN N° 1, rue du Général Foy 75008 PARIS  
SHIRT ÉDITIONS  
27, rue du Général Foy 75008 PARIS  
PubliCité au Journal, Distribution NAPP, Commission paritaire en cours N° R C 63 B 6521

100 BULLETINS DE VOTE À TIRER AU SORT - GAGNER LE CLOSSAIRE ÉDITÉ PAR SHIFT ÉDITIONS.

DATE LIMITE D'ENVOI DES BULLETINS DE VOTE : JEUDI 15 DÉCEMBRE, MINUIT.

# DESSIN

Les paramètres peuvent être des chiffres (coordonnées de l'arc), 1 une couleur ou un code de tracé  
Couleurs autorisées: noir, rouge, bleu, rose, jaune, vert, ciel, blanc  
Code de tracé: 0 placement  
1 trait plein  
2 pointillé long  
3 trait d'arrêt  
4 pointillé court  
5 déplacement sans modification du dessin

Desinez avec un langage de programmation en français et en (presque) clair.  
Vous ne pourrez pas dire à votre ordinateur "dessine-moi un mouton", mais il comprendra quand même: "cerceau/50/bleu", ce qui n'est déjà pas si mal!

Alan Pearl

DESSIN permet l'exécution facile de graphiques sur Goupi II. Aussi le langage, DESSIN offre à l'utilisateur une vingtaine d'ordres graphiques.  
Ceux-ci se trouvent enroulés en minuscules, suivi de / suivi de 1 à 24 éventuelles paramètres.  
Ex: cerceau / 5,0 / tracé: trace un cercle de diamètre 5,0

ordre paramètre

```

10 N=90
20 N=90
30 N=90
40 N=90
50 N=90
60 N=90
70 N=90
80 N=90
90 N=90
100 PRINT CHR$(21);DESSIN;: PRINT : PRINT
110 GOTO 20000: REM // initialisations
120 DE ERASE GOTO 20000: REM // Traitement des erreurs
130 N=0
140 PRINT " " : INPUT LINE $A : LET N=N+1: LET C=C+1
150 IF $PRINT$(N,1) <> " " THEN PRINT $A : GOTO 200
200 GOTO 100: REM // Décomposition
210 GOTO 100
220 FOR I=1 TO N
230 IF ABS(LN(I)*PI*(1+LN(I)*LN(I))) <= 10 THEN GOTO 240
240 NEXT I
250 IF LN(I)*LN(I) <= 10 THEN GOTO 260
260 NEXT I
270 IF LN(I)*LN(I) <= 10 THEN GOTO 270: REM // Affichage
280 IF LN(I)*LN(I) <= 10 THEN GOTO 280: REM // Affichage
290 FOR I=1 TO N
300 IF LN(I)*LN(I) <= 10 THEN GOTO 300: REM // Affichage
310 IF LN(I)*LN(I) <= 10 THEN GOTO 310: REM // Affichage
320 IF LN(I)*LN(I) <= 10 THEN GOTO 320: REM // Affichage
330 IF LN(I)*LN(I) <= 10 THEN GOTO 330: REM // Affichage
340 GOTO 200
350 N=90
360 N=90
370 N=90
380 N=90
390 N=90
400 N=90
410 N=90
420 N=90
430 N=90
440 N=90
450 N=90
460 N=90
470 N=90
480 N=90
490 N=90
500 N=90
510 N=90
520 N=90
530 N=90
540 N=90
550 N=90
560 N=90
570 N=90
580 N=90
590 N=90
600 N=90
610 N=90
620 N=90
630 N=90
640 N=90
650 N=90
660 N=90
670 N=90
680 N=90
690 N=90
700 N=90
710 N=90
720 N=90
730 N=90
740 N=90
750 N=90
760 N=90
770 N=90
780 N=90
790 N=90
800 N=90
810 N=90
820 N=90
830 N=90
840 N=90
850 N=90
860 N=90
870 N=90
880 N=90
890 N=90
900 N=90
910 N=90
920 N=90
930 N=90
940 N=90
950 N=90
960 N=90
970 N=90
980 N=90
990 N=90

```

Tous les ordres peuvent être abrégés. DESSIN les reconnaît sans confusion si au moins les 2 paramètres lettres sont présentes.

Voici une breve description des principaux ordres. Les paramètres indiqués entre parenthèses peuvent être omis. Une couleur par défaut sera blanc sans effet / couleur / efface l'arc dans la couleur spécifiée couleur / blanc / efface la couleur par défaut à bleu pour tous les ordres suivants.

permet de sortir du programme  
ne pas utiliser CTRL + C  
Ces deux ordres facilitent la graduation du référentiel pour les figures tracées  
autrement dit, XI défient le bord gauche de l'écran X2 le bord droit, Y1 la base et Y2 le haut affiché - la position de la plume.  
Informations :  
- la couleur de tracé par défaut  
- les échelles

ordre / paramètre  
tracé (X1 / Y1 / code tracé) / couleur / trace une droite dans la position actuelle de la plume (pour un point de coordonnées XY le code tracé par défaut est 1)  
cerceau (diamètre / code tracé) / couleur / trace un cercle centré sur la position actuelle de la plume  
rectangle (côté X / côté Y / code tracé) / couleur / trace un rectangle centré sur la position actuelle de la plume. Si côté Y est absent, il sera égal à côté X  
carré (débaut) (hauteur / code tracé) / couleur / trace une hauteur (hauteur) égale au côté de la plume  
paramètres par défaut  
estimation gauche de l'arc  
taille de l'arc  
nombre d'ordres de graduation  
Messages d'erreurs possibles  
commande incorrecte  
terminez les commandes par  
horaires  
commandes incorrectes  
couleur inconnue



```

1870 N=90
1880 N=90
1890 N=90
1900 N=90
1910 N=90
1920 N=90
1930 N=90
1940 N=90
1950 N=90
1960 N=90
1970 N=90
1980 N=90
1990 N=90
2000 N=90
2010 N=90
2020 N=90
2030 N=90
2040 N=90
2050 N=90
2060 N=90
2070 N=90
2080 N=90
2090 N=90
2100 N=90
2110 N=90
2120 N=90
2130 N=90
2140 N=90
2150 N=90
2160 N=90
2170 N=90
2180 N=90
2190 N=90
2200 N=90
2210 N=90
2220 N=90
2230 N=90
2240 N=90
2250 N=90
2260 N=90
2270 N=90
2280 N=90
2290 N=90
2300 N=90
2310 N=90
2320 N=90
2330 N=90
2340 N=90
2350 N=90
2360 N=90
2370 N=90
2380 N=90
2390 N=90
2400 N=90
2410 N=90
2420 N=90
2430 N=90
2440 N=90
2450 N=90
2460 N=90
2470 N=90
2480 N=90
2490 N=90
2500 N=90
2510 N=90
2520 N=90
2530 N=90
2540 N=90
2550 N=90
2560 N=90
2570 N=90
2580 N=90
2590 N=90
2600 N=90
2610 N=90
2620 N=90
2630 N=90
2640 N=90
2650 N=90
2660 N=90
2670 N=90
2680 N=90
2690 N=90
2700 N=90
2710 N=90
2720 N=90
2730 N=90
2740 N=90
2750 N=90
2760 N=90
2770 N=90
2780 N=90
2790 N=90
2800 N=90
2810 N=90
2820 N=90
2830 N=90
2840 N=90
2850 N=90
2860 N=90
2870 N=90
2880 N=90
2890 N=90
2900 N=90
2910 N=90
2920 N=90
2930 N=90
2940 N=90
2950 N=90
2960 N=90
2970 N=90
2980 N=90
2990 N=90

```

```

1460 PRINT " " : INPUT LINE $A : LET N=N+1: LET C=C+1
1470 IF $PRINT$(N,1) <> " " THEN PRINT $A : GOTO 200
200 GOTO 100: REM // Décomposition
210 GOTO 100
220 FOR I=1 TO N
230 IF ABS(LN(I)*PI*(1+LN(I)*LN(I))) <= 10 THEN GOTO 240
240 NEXT I
250 IF LN(I)*LN(I) <= 10 THEN GOTO 260
260 NEXT I
270 IF LN(I)*LN(I) <= 10 THEN GOTO 270: REM // Affichage
280 IF LN(I)*LN(I) <= 10 THEN GOTO 280: REM // Affichage
290 FOR I=1 TO N
300 IF LN(I)*LN(I) <= 10 THEN GOTO 300: REM // Affichage
310 IF LN(I)*LN(I) <= 10 THEN GOTO 310: REM // Affichage
320 IF LN(I)*LN(I) <= 10 THEN GOTO 320: REM // Affichage
330 IF LN(I)*LN(I) <= 10 THEN GOTO 330: REM // Affichage
340 GOTO 200
350 N=90
360 N=90
370 N=90
380 N=90
390 N=90
400 N=90
410 N=90
420 N=90
430 N=90
440 N=90
450 N=90
460 N=90
470 N=90
480 N=90
490 N=90
500 N=90
510 N=90
520 N=90
530 N=90
540 N=90
550 N=90
560 N=90
570 N=90
580 N=90
590 N=90
600 N=90
610 N=90
620 N=90
630 N=90
640 N=90
650 N=90
660 N=90
670 N=90
680 N=90
690 N=90
700 N=90
710 N=90
720 N=90
730 N=90
740 N=90
750 N=90
760 N=90
770 N=90
780 N=90
790 N=90
800 N=90
810 N=90
820 N=90
830 N=90
840 N=90
850 N=90
860 N=90
870 N=90
880 N=90
890 N=90
900 N=90
910 N=90
920 N=90
930 N=90
940 N=90
950 N=90
960 N=90
970 N=90
980 N=90
990 N=90

```

```

1870 N=90
1880 N=90
1890 N=90
1900 N=90
1910 N=90
1920 N=90
1930 N=90
1940 N=90
1950 N=90
1960 N=90
1970 N=90
1980 N=90
1990 N=90
2000 N=90
2010 N=90
2020 N=90
2030 N=90
2040 N=90
2050 N=90
2060 N=90
2070 N=90
2080 N=90
2090 N=90
2100 N=90
2110 N=90
2120 N=90
2130 N=90
2140 N=90
2150 N=90
2160 N=90
2170 N=90
2180 N=90
2190 N=90
2200 N=90
2210 N=90
2220 N=90
2230 N=90
2240 N=90
2250 N=90
2260 N=90
2270 N=90
2280 N=90
2290 N=90
2300 N=90
2310 N=90
2320 N=90
2330 N=90
2340 N=90
2350 N=90
2360 N=90
2370 N=90
2380 N=90
2390 N=90
2400 N=90
2410 N=90
2420 N=90
2430 N=90
2440 N=90
2450 N=90
2460 N=90
2470 N=90
2480 N=90
2490 N=90
2500 N=90
2510 N=90
2520 N=90
2530 N=90
2540 N=90
2550 N=90
2560 N=90
2570 N=90
2580 N=90
2590 N=90
2600 N=90
2610 N=90
2620 N=90
2630 N=90
2640 N=90
2650 N=90
2660 N=90
2670 N=90
2680 N=90
2690 N=90
2700 N=90
2710 N=90
2720 N=90
2730 N=90
2740 N=90
2750 N=90
2760 N=90
2770 N=90
2780 N=90
2790 N=90
2800 N=90
2810 N=90
2820 N=90
2830 N=90
2840 N=90
2850 N=90
2860 N=90
2870 N=90
2880 N=90
2890 N=90
2900 N=90
2910 N=90
2920 N=90
2930 N=90
2940 N=90
2950 N=90
2960 N=90
2970 N=90
2980 N=90
2990 N=90

```

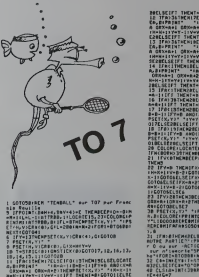
# Goupi II

# TABLEAU

Tennis, squash et casse-briques, les trois à la fois autant dire qu'il faut s'accrocher à sa raquette pour battre le record!

François Rouille

La raquette peut se déplacer dans tous les sens entre le filet et le fond de court, sa vitesse de déplacement peut être doublée en pressant le bouton "accélère" de la manette de jeu.  
Équipe, cette raquette comporte un tamis central provoquant un rebond normal de la balle et deux extrémités dont l'utilisation, bien qu'elle soit péroratoire, est indispensable au cours du jeu. En effet, la balle, à la suite de rebonds normaux et à un peu comme un fou aux échecs, ne se déplace qu'en saut sur ces cases blanches (ou jaunes) ou sur les cases noires (vertes) d'un dernier côté. C'est en faisant un "bord", repris par une extrémité de la raquette, que l'on permet à la balle de changer de côté.  
Les fins de tableaux sont délicates et pour briser les défenses des balle, il faut faire preuve d'habileté. En restant ou dans le jeu, on peut passer la balle derrière le filet, on a un peu plus le temps de voir venir la balle, mais les décalages ou celle-ci sont bien lent. Il faut donc savoir se déplacer en prévoyant sur le terrain, changer de vitesse, approcher la balle suffisamment par les extrémités et à son tour être couronné par un "troupe" le ballon.  
Le langage de programmation est simple et clair, on pourra facilement modifier le programme si on le veut. Ce code est basé sur le langage de programmation BASIC, ce qui permet de l'exécuter sur de nombreux ordinateurs.  
Le langage de programmation est simple et clair, on pourra facilement modifier le programme si on le veut. Ce code est basé sur le langage de programmation BASIC, ce qui permet de l'exécuter sur de nombreux ordinateurs.



```

10 N=90
20 N=90
30 N=90
40 N=90
50 N=90
60 N=90
70 N=90
80 N=90
90 N=90
100 PRINT CHR$(21);DESSIN;: PRINT : PRINT
110 GOTO 20000: REM // initialisations
120 DE ERASE GOTO 20000: REM // Traitement des erreurs
130 N=0
140 PRINT " " : INPUT LINE $A : LET N=N+1: LET C=C+1
150 IF $PRINT$(N,1) <> " " THEN PRINT $A : GOTO 200
200 GOTO 100: REM // Décomposition
210 GOTO 100
220 FOR I=1 TO N
230 IF ABS(LN(I)*PI*(1+LN(I)*LN(I))) <= 10 THEN GOTO 240
240 NEXT I
250 IF LN(I)*LN(I) <= 10 THEN GOTO 260
260 NEXT I
270 IF LN(I)*LN(I) <= 10 THEN GOTO 270: REM // Affichage
280 IF LN(I)*LN(I) <= 10 THEN GOTO 280: REM // Affichage
290 FOR I=1 TO N
300 IF LN(I)*LN(I) <= 10 THEN GOTO 300: REM // Affichage
310 IF LN(I)*LN(I) <= 10 THEN GOTO 310: REM // Affichage
320 IF LN(I)*LN(I) <= 10 THEN GOTO 320: REM // Affichage
330 IF LN(I)*LN(I) <= 10 THEN GOTO 330: REM // Affichage
340 GOTO 200
350 N=90
360 N=90
370 N=90
380 N=90
390 N=90
400 N=90
410 N=90
420 N=90
430 N=90
440 N=90
450 N=90
460 N=90
470 N=90
480 N=90
490 N=90
500 N=90
510 N=90
520 N=90
530 N=90
540 N=90
550 N=90
560 N=90
570 N=90
580 N=90
590 N=90
600 N=90
610 N=90
620 N=90
630 N=90
640 N=90
650 N=90
660 N=90
670 N=90
680 N=90
690 N=90
700 N=90
710 N=90
720 N=90
730 N=90
740 N=90
750 N=90
760 N=90
770 N=90
780 N=90
790 N=90
800 N=90
810 N=90
820 N=90
830 N=90
840 N=90
850 N=90
860 N=90
870 N=90
880 N=90
890 N=90
900 N=90
910 N=90
920 N=90
930 N=90
940 N=90
950 N=90
960 N=90
970 N=90
980 N=90
990 N=90

```





# CARÉ DIABOLO

Pour plus d'un simple casse-tête, plus difficile qu'un puzzle, plus fort que le rubik's cube un coup de canon dans les yeux de patience!



Mode d'emploi

Chargez d'abord le programme "caractères graphiques", laissez RIEN pour créer les caractères puis entrez le programme "car" avec CLOAD, vous économisez ainsi de la place mémoire. Vous avez le choix entre deux niveaux de difficulté et trois options. Option 1 ou 3 permet de choisir les 3 caractères que vous désirez. Les options 1 à 3 proposent 3 puzzles basés sur une lettre d'accentuée avec 3 accéntuations différentes. Option 2 utilise une proposition de recombinaison d'un nombre de coups et ainsi de suite. Le temps passé indique le début de la partie.

## CANON X-07

Si une lettre d'angle est désignée, la lettre désignée et les deux lettres conjuguées tournant dans le sens des aiguilles d'une montre par exemple, en désignant Q

Par contre, si une lettre de milieu est désignée, les deux angles et le caractère tournant dans le sens des aiguilles d'une montre, par exemple en désignant W

Au niveau 2, le sens est inversé pour les lettres d'angles et pour les lettres de milieu, non seulement le sens est inversé, mais en plus le milieu désigne l'ensemble avec son opposé (par exemple avec W, X, Y, Z)

Outre le diabolo, non?

Pour son entrée dans l'hédo, le CANON X-07 démarre fort, un jeu avec deux degrés de difficulté, une option graphique (voir dessin joint) fait sur le CANON, une option que l'auteur recommande et une option redéfinition de caractères par l'utilisateur. Le tout

avec une horloge qui compte le temps de jeu. Caméras, continuez!

La Rédaction

6, 13

↓ Suite de la page 11

- 6250 M4 + BOUS 1200 C+CH INCH --- mise à jour de la couleur.
- 6260 IF LBN111111 THEN T1 ELSE T2BN111111
- 6270 TO THEN COLOR ELSE ELSE BOUS ATXEN --- palette de caractères
- 6280 LEND 1 1 1 1 1 1
- 6290 PLOT 12,12:18R --- Texte à hors écran
- 6300 BOUS 1400:HEX --- trace
- 6310 BOUS 1400:HEX --- mise à jour de la couleur
- 6320 C+CH COLP CH INCH --- mise à jour de la couleur de trace par défaut.
- 6330 RETURN
- 6340 HEX
- 6350 HEX
- 6360 HEX
- 6370 HEX
- 6380 HEX
- 6390 HEX
- 6400 HEX
- 6410 HEX
- 6420 HEX
- 6430 HEX
- 6440 HEX
- 6450 HEX
- 6460 HEX
- 6470 HEX
- 6480 HEX
- 6490 HEX
- 6500 HEX
- 6510 HEX
- 6520 HEX
- 6530 HEX
- 6540 HEX
- 6550 HEX
- 6560 HEX
- 6570 HEX
- 6580 HEX
- 6590 HEX
- 6600 HEX
- 6610 HEX
- 6620 HEX
- 6630 HEX
- 6640 HEX
- 6650 HEX
- 6660 HEX
- 6670 HEX
- 6680 HEX
- 6690 HEX
- 6700 HEX
- 6710 HEX
- 6720 HEX
- 6730 HEX
- 6740 HEX
- 6750 HEX
- 6760 HEX
- 6770 HEX
- 6780 HEX
- 6790 HEX
- 6800 HEX
- 6810 HEX
- 6820 HEX
- 6830 HEX
- 6840 HEX
- 6850 HEX
- 6860 HEX
- 6870 HEX
- 6880 HEX
- 6890 HEX
- 6900 HEX
- 6910 HEX
- 6920 HEX
- 6930 HEX
- 6940 HEX
- 6950 HEX
- 6960 HEX
- 6970 HEX
- 6980 HEX
- 6990 HEX
- 7000 HEX

CARACTÈRES D'ACCENTS

```

10 DEFINT M=1
20 CLS:LOCATE 10,PRINT "CHARGE LES"
21 LOCATE 11,PRINT "CARACTÈRES:"
22 LOCATE 12,PRINT "1: A, 2: B, 3: C, 4: D, 5: E, 6: F, 7: G, 8: H, 9: I, 10: J, 11: K, 12: L, 13: M, 14: N, 15: O, 16: P, 17: Q, 18: R, 19: S, 20: T, 21: U, 22: V, 23: W, 24: X, 25: Y, 26: Z, 27: [ACCENTUEE], 28: [ACCENTUEE], 29: [ACCENTUEE], 30: [ACCENTUEE], 31: [ACCENTUEE], 32: [ACCENTUEE], 33: [ACCENTUEE], 34: [ACCENTUEE], 35: [ACCENTUEE], 36: [ACCENTUEE], 37: [ACCENTUEE], 38: [ACCENTUEE], 39: [ACCENTUEE], 40: [ACCENTUEE], 41: [ACCENTUEE], 42: [ACCENTUEE], 43: [ACCENTUEE], 44: [ACCENTUEE], 45: [ACCENTUEE], 46: [ACCENTUEE], 47: [ACCENTUEE], 48: [ACCENTUEE], 49: [ACCENTUEE], 50: [ACCENTUEE], 51: [ACCENTUEE], 52: [ACCENTUEE], 53: [ACCENTUEE], 54: [ACCENTUEE], 55: [ACCENTUEE], 56: [ACCENTUEE], 57: [ACCENTUEE], 58: [ACCENTUEE], 59: [ACCENTUEE], 60: [ACCENTUEE], 61: [ACCENTUEE], 62: [ACCENTUEE], 63: [ACCENTUEE], 64: [ACCENTUEE], 65: [ACCENTUEE], 66: [ACCENTUEE], 67: [ACCENTUEE], 68: [ACCENTUEE], 69: [ACCENTUEE], 70: [ACCENTUEE], 71: [ACCENTUEE], 72: [ACCENTUEE], 73: [ACCENTUEE], 74: [ACCENTUEE], 75: [ACCENTUEE], 76: [ACCENTUEE], 77: [ACCENTUEE], 78: [ACCENTUEE], 79: [ACCENTUEE], 80: [ACCENTUEE], 81: [ACCENTUEE], 82: [ACCENTUEE], 83: [ACCENTUEE], 84: [ACCENTUEE], 85: [ACCENTUEE], 86: [ACCENTUEE], 87: [ACCENTUEE], 88: [ACCENTUEE], 89: [ACCENTUEE], 90: [ACCENTUEE], 91: [ACCENTUEE], 92: [ACCENTUEE], 93: [ACCENTUEE], 94: [ACCENTUEE], 95: [ACCENTUEE], 96: [ACCENTUEE], 97: [ACCENTUEE], 98: [ACCENTUEE], 99: [ACCENTUEE], 100: [ACCENTUEE]

```

# TR DE HA

Une légende orientale dit que Dieu est en train de jouer avec Dieu Tours de Hanoi de 64 disques. Quand il aura terminé, ce sera la fin du monde. Rassurez-vous, il lui faudra 355 milliards de siècles pour finir son jeu! Cela nous laisse le temps de nous débattre, plus modestement, avec les 3, 4, 5 ou 6 disques de ce programme. Et ce n'est déjà pas si facile!

## MP-F

```

100 C11 = 54321 C12 = 6 C13 = 8
101 HAN 21: PRINT PRINT PRINT
102 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
103 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
104 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
105 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
106 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
107 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
108 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
109 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
110 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
111 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
112 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
113 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
114 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
115 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
116 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
117 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
118 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
119 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
120 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
121 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
122 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
123 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
124 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
125 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
126 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
127 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
128 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
129 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
130 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
131 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
132 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
133 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
134 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
135 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
136 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
137 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
138 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
139 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
140 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
141 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
142 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
143 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
144 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
145 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
146 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
147 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
148 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
149 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
150 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
151 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
152 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
153 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
154 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
155 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
156 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
157 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
158 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
159 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
160 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
161 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
162 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
163 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
164 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
165 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
166 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
167 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
168 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
169 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
170 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
171 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
172 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
173 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
174 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
175 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
176 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
177 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
178 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
179 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
180 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
181 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
182 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
183 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
184 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
185 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
186 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
187 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
188 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
189 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
190 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
191 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
192 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
193 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
194 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
195 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
196 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
197 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
198 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
199 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT
200 HAN 21: PRINT PRINT PRINT PRINT

```





